



09.03—

11h-22h

—10.03

10h-17h



NuméricA

Le festival du numérique pour tous

La Turbine

Place Chorus • Cran-Gevrier 74960 Annecy

Le festival du numérique NuméricA revient pour une troisième édition : Samedi 9 et dimanche 10 mars 2024 à la Turbine.

Une occasion unique de rencontre entre les habitants et les acteurs du numérique du territoire.

Découvrez dès à présent le programme et réservez votre week-end !



La mascotte ControlZ est de retour !

Connectez-vous à...

Votre corps

Démarrez le week-end par une séance de yoga.

L'art numérique

Immergez-vous dans l'univers virtuel et sonore d'artistes contemporains.

L'intelligence artificielle

Entraînez votre intelligence lors d'une conférence.

Du numérique libre

Libérez-vous de vos habitudes numériques.

Des objets connectés détournés

Embarquez dans un voyage entre réalité et fiction lors d'une exposition décalée.

La robotique

Amusez-vous avec toute sorte de robots.

Votre nostalgie

Replongez dans les années 80-90 avec d'anciennes consoles et arcades.

L'humour

Installez-vous confortablement, le spectacle va commencer ... 1, 2, 3 impro !

NuméricA est un projet porté par la Turbine sciences avec le soutien de la Région Auvergne-Rhône-Alpes, la Ville d'Annecy et l'engagement d'un réseau d'acteurs de la médiation numérique.

Scannez et jouez !

L'association AGU3L lance une chasse au trésor. Scannez les QR codes cachés dans la Turbine et aidez ControlZ à retrouver la mémoire.



Buvette et petite restauration

Tout au long du week-end, une buvette et une petite restauration prennent place dans le hall principal de la Turbine.

Soirée festive art numérique

Habillez-vous de votre plus beau costume à paillettes ! Dansez aux rythmes électroniques d'artistes locaux et expérimentez une installation de projections d'images en direct.

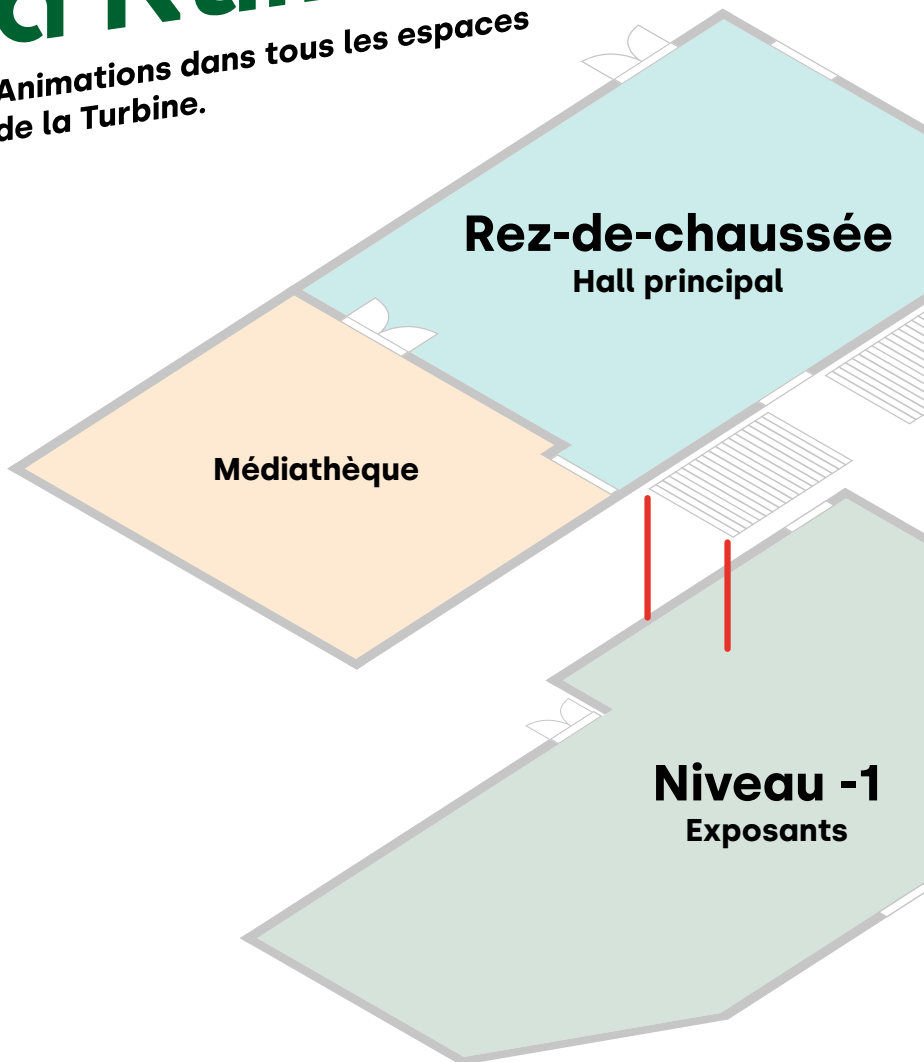


Sommaire

Plan.....	Pages 4 et 5
Exposants.....	Pages 6 et 7
Rencontres.....	Pages 8 et 9
Animations.....	Pages 10 et 11

Bienvenue à NuméricA !

Animations dans tous les espaces
de la Turbine.





Niveau +1
Rencontres



Cyberespace



**À toi
de jouer !**

Repère-toi avec ce plan
pour déambuler dans
les différents espaces.

Exposants

Samedi
09.03—
11h-18h

Niveau
-1

Dimanche
10.03—
10h-17h

Exposants présents sur les deux jours

Images Passages

Explorez des œuvres d'arts visuels contemporaines.

Service Topographie Foncier 3D Ville Annecy

Découvrez des outils numériques et des données géographiques de la Ville d'Annecy.

L'Ecole by CCI • Campus digital

Participez à un atelier design et développement informatique.

L'Autre Scène

Lancement d'un nouvel agenda culturel digital participatif. Testez-le en avant-première !

Savoie Biblio

Amusez-vous avec la Mash-up Table pour une découverte du montage vidéo. Présentation des ressources en ligne.

Service Jeunesse Ville Annecy et l'Union Nationale et des Unions Départementales d'Associations Familiales

Tous e-responsables ! Sensibilisez-vous à l'usage responsable du numérique à travers des jeux et vidéos.

Coder Dojo Annecy

Amusez-vous avec la programmation de robots Lego Mindstorm.

Ideation lab

Initiez-vous à la conception 3D et découvrez les projets réalisés par ce Fablab.

Conservatoire à Rayonnement Régional

Découvrez les outils numériques en lien avec la création musicale et sonore. Testez des gilets vibrants avec des musiques et des créations sonores adaptées.

ESAAA lab

Echangez avec le Fablab de l'École Supérieure d'Art Annecy Alpes sur leurs activités et créations interactives.

Université Savoie Mont Blanc Polytech Annecy-Chambéry

Les robots Nao sont très joueurs et adorent poser des questions. Discutez avec eux et découvrez la robotique.



AGU3L

Une chasse au trésor est lancée : munissez-vous de vos téléphones, scannez les QR codes cachés dans la Turbine et aidez ControlZ à retrouver la mémoire ! Jouez à un jeu libre de kart et libérez-vous de vos habitudes numériques.

CDOS 74 • Maison Départementale des Sports et de la Vie Associative

Amusez-vous avec un quizz numérique sur les associations.

Fédération Familles Rurales Haute-Savoie

Découvrez les actions de cette structure et participez à un jeu numérique pour les enfants.

Yauternet

Du numérique humain, local, responsable et éthique, c'est possible ? Rencontrez le futur chaton d'Annecy.

Fédération des Œuvres Laïques 74

Questionnez-vous entre amis et en famille sur les stéréotypes dans les médias numériques à travers des jeux vidéo.

Réseau LoRa

Déployé par le Service Energie et Développement Technologique de la Ville d'Annecy, initiez-vous aux objets connectés du territoire.

La Turbine sciences

Manipulez des robots pédagogiques et faites vos premiers pas dans la réalité virtuelle.

Exposants présents le samedi uniquement

La fresque du numérique

Sensibilisez-vous à un atelier sur les impacts environnementaux du numérique.

MJC Archipel sud et Le Mikado

Participez à un atelier podcast.

Croix-Rouge française

Animation proposée sur le "zéro exclusion numérique".

Actions sociales

Ce stand est tenu par l'Espace Emploi d'Annecy-le-vieux, le Lieu d'Écoute et d'Orientation de Cran-Gevrier et le Centre Communal d'Action Sociale d'Annecy. Rencontrez ces structures qui vous accompagnent dans vos démarches en ligne. Jouez à un jeu spécialement conçu pour NuméricA.

MJC Les Carrés

Écrire, parler ou pianoter sur une table de mixage vous intéresse ? Vous êtes au bon endroit ! Initiez-vous au projet de podcast "Askip".

Unis-Cité

Découvrez leurs ateliers numériques ainsi que leurs permanences et visites à domicile organisées pour les séniors. Discutez avec une jeunesse engagée.

Rayonne

Ce média participatif vous propose de créer vos vidéos, podcasts, articles et autres créations artistiques.

Médiathèques Ville Annecy

Lisez en réalité augmentée, découvrez les services numériques et les nouvelles offres en ligne. Détendez-vous dans un transat sonore diffusant des podcasts.

Savoie Biblio

Amusez-vous avec la Mash-up Table et expérimentez le montage vidéo.

Mission Locale Jeunes du Bassin Annécien

Immergez-vous dans votre futur métier en réalité virtuelle avec Métiers360 !

MJC Cran-Gevrier Animation

Plusieurs animations vous sont proposées : un quizz sur l'alimentation et la découverte d'applications musicales libres pour produire votre propre musique. Ainsi que la prise en main d'outils numériques (mails, démarches administratives, etc.).

École BRASSART

Rencontrez ses étudiants et participez à un atelier tablette graphique ainsi qu'à une démonstration MOCAP.



Samedi		Dimanche
10h-11h		Déconnexion-connexion
11h-12h	Déconnexion-connexion	Réalité virtuelle, n'est-ce pas un oxymore ?
12h-13h	Savoir détecter une fausse information	Intelligence Artificielle, le développement des neurones artificiels
13h-14h	Notre consommation numérique	Doctolib et Google sont mes amis, mais dois-je leur confier ma vie ?
14h-15h	AGATE, l'application du Grand Annecy et son territoire	Carte ouverte et collaborative du Monde
15h-16h	Libérez-vous de vos habitudes numériques !	Métiers du numérique au féminin
16h-17h	L'Europe protège la vie privée de ses citoyens	L'Important c'est le numérique
17h-18h	Cyberharcèlement, comprendre et agir	

Déconnexion-connexion

par **Martiosh Yoga professeur de yoga**

Connectez-vous à votre corps et votre esprit, en introduction à ce week-end de connexion numérique. Ancrage, pleine conscience, étirements, postures, équilibre, énergie, respiration ... vivez cet instant et repartez avec des outils à appliquer dans votre quotidien. Venez comme vous êtes ! Pas besoin de matériel ni de tenue spécifique, pour tous les âges (enfants de moins de 12 ans accompagnés).

Savoir détecter une fausse information

par **Joseph Stich médiateur numérique à la Turbine sciences**

Les informations vont de plus en plus vite, et démêler le vrai du faux devient difficile. Découvrons ensemble comment les médias actuels jouent avec nos émotions et nos biais cognitifs pour propager de fausses informations.

Notre consommation numérique

par **Louis Derrac acteur indépendant et militant de l'éducation au numérique**

Le numérique est devenu invisible, presque magique. Mais sous le capot, il est incroyablement matériel. Ce sont des câbles, des serveurs, des métaux plus ou moins rares qu'il faut aller chercher dans les mines, de l'énergie, et de l'impact carbone. Tout ça n'est pas neutre, et doit nous guider dans nos pratiques, nos politiques et notre consommation citoyenne.

AGATE, l'application du Grand Annecy et son territoire

par **Pauline Boursier cheffe de projet numérique du Grand Annecy**

Découvrez la dernière version de l'application des grands annéciens, AGATE. Dotée de fonctionnalités inédites, cette version est plus pratique, personnalisable et intuitive, transformant l'exploration en une chasse aux trésors virtuelle.



Libérez-vous de vos habitudes numériques

par **Louis Derrac** bénévole de l'association **Framasoft**

Présentation de Framasoft, une association qui contribue à une société empreinte de justice sociale où le numérique permet aux hommes de s'émanciper, à contre-courant des imaginaires du capitalisme de surveillance. Devenez acteurs de vos pratiques du numérique pour un monde libre !

L'Europe protège la vie privée de ses citoyens

par **Didier Ramella** Délégué à la protection des données de la Ville d'Annecy et du **Grand Annecy**

Un inconnu vous aborde et vous pose plein de questions sur votre vie ... que faire ? Les grands principes du Règlement Général sur la Protection des Données.

Cyberharcèlement, comprendre et agir

par **Hugo Erhard-Bouvry** coordinateur et **Promeneur Du Net**, chargé de missions à la **FOL74**

Comment mieux comprendre le cyberharcèlement. Connaître les formes que cela prend et les conséquences physiques et mentales. Des conseils vous sont donnés pour mieux se protéger et comment se défendre d'une situation.

Réalité virtuelle, n'est-ce pas un oxymore ?

par **Sylvestre Bénard** président de l'association **Coder Dojo Annecy**

Une immersion sensori-motrice et cognitive dans un monde artificiel.

Intelligence Artificielle, le développement des neurones artificiels

par **Coralie Simonaire** conférencière en digitale et **Intelligence Artificielle générative**

Quels sont les opportunités et les défis de cette révolution technologique ?

Doctolib et Google sont mes amis, mais dois-je leur confier ma vie ?

par **Bryan Pereira** bénévole de l'association **Yauternet**

Déconstruisez l'image que vous avez de vos (faux) alliés numériques. Faites un petit bout de chemin qui, peut-être, mènera à votre prochain pas vers un monde libre.

Carte ouverte et collaborative du Monde

par **François Lacombe** bénévole de l'association **OpenStreetMap**

Un projet collaboratif de cartographie en ligne qui vise à constituer une base de données géographiques libres du monde, en utilisant un GPS et d'autres données libres. Pratique sur le terrain autour de la Turbine !

Métiers du numérique au féminin

par **Estelle Landry** cheffe de produit chez **Pix** et **Anne Laure De Boissieu** responsable chez **BedRock**, bénévoles de l'association **Duchess**

Discussion autour des métiers du numérique, des préjugés sur ces métiers, ainsi que de la place de la femme dans la technologie.

L'improtant c'est le numérique

par la compagnie théâtrale **annécienne** **L'improtant**

Pour clôturer ce festival du numérique, les comédiens vous ont concocté un spectacle d'improvisation en s'inspirant des temps fort du week-end. Installez-vous confortablement ... 1, 2, 3 impro !



Animations

Dans
tous les
espaces

	Samedi					Dimanche		
	11h	12h30 à 13h30	16h à 17h	16h à 18h	18h à 22h	10h	14h à 15h	16h à 17h
Photomaton								
Rétrogaming								
Chasse au trésor								
Casques réalité virtuelle								
Rencontre d'auteur								
Conte pour enfants								
Musée numérique								
Soirée festive art numérique								
La Distillerie du Virtuel								
KJB l'émission de radio								
L'Important c'est le numérique								

Photomaton

Dans le hall principal, tout le week-end.

Prenez-vous en photo avec vos proches et repartez avec un souvenir de votre visite !

Rétrogaming

par l'association chambérienne Pixels et Vieilles Manettes

Au niveau -1, tout le week-end, à partir de 10 ans.

Redécouvrez et jouez aux consoles et bornes les plus emblématiques des années 80-90 !



© Pixel et Vieilles Manettes

Chasse au trésor

jeu proposé par l'association annécienne AGU3L

Dans tous les espaces de la Turbine, tout le week-end.

Une chasse au trésor est lancée !

Munissez-vous de vos téléphones, scannez les QR code cachés et aidez ControlZ à retrouver la mémoire. Venez chercher des indices sur le stand de AGU3L.

Casques réalité virtuelle

Au niveau -1, tout le week-end, à partir de 12 ans.

Faites vos premiers pas dans la réalité virtuelle lors d'une expérience de découverte.

Musée numérique

par la micro-folie de Faverges-Seythenex

Au niveau -1, le samedi, à partir de 7 ans. 2 ateliers : de 11h à 12h30 et de 13h30 à 18h.

Découvrez ce dispositif culturel aux multiples facettes. Espace de création, d'échange et d'initiation aux arts, c'est un formidable outil au service des territoires et de leurs populations.

Rencontre d'auteur

avec **Cédric Degottex, romancier, scénariste et traducteur**

Dans la médiathèque adulte, le samedi à 16h, à partir de 12 ans (1h).

Professionnel des littératures de l'imaginaire, Cédric Degottex a participé à plus d'une centaine de projets de jeux vidéo (Age of Empires, Civilization...) et de romans (Halo, Mass Effect, Bioshock...). Formé à la narratologie et au script doctoring, il a notamment écrit le roman A Plague Tale: Tenebris et Mars Express Tem, préquel du film d'animation présenté au Festival de Cannes en 2023.

Conte pour enfants

par **Pauline Wilson**

Dans la médiathèque jeunesse, le samedi à 16h, à partir de 5 ans (30min).

Depuis la nuit des temps, nous nous rassemblons pour écouter, chanter, partager ... installez-vous confortablement et laissez-vous porter par la magie des histoires. Sans réseaux et sans écrans, quelques brins de technologie peuvent cependant bien se faufiler dans le conte.

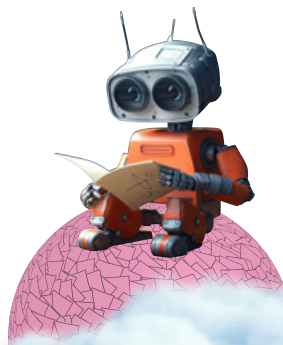
Soirée festive art numérique

Dans le hall principal, le samedi entre 18h et 22h.

Suivez l'exemple de ControlZ et habillez-vous de votre plus beau costume à paillettes ! Une soirée festive dédiée aux rythmes électroniques avec pour invités deux artistes locaux, DJ Mez et DJ MYO. Expérimentez une installation de projections d'images en direct.



© Arno



La Distillerie du Virtuel

par la compagnie de cirque chambérienne **Les Petits Détournements**

Au niveau -1, le dimanche toute la journée, à partir de 6 ans.

Embarquez dans un voyage entre réalité et fiction. Découvrez une mise en scène de machines électroniques et informatiques fabriquées à partir d'objets détournés dans un style steampunk et art déco. Créée autour du jeu vidéo, cette exposition traite de ce thème en nous invitant à découvrir cet univers avec un regard amusé grâce aux différentes sculptures.

KJB l'émission de radio

par **KJB l'émission culture et société annécienne**

Au niveau -1, le dimanche à 14h (1h).

Le KJB s'invite à NuméricA pour une émission de radio en public et dans les conditions du direct ! Au programme : interviews et chroniques.

L'improtant c'est le numérique

par la compagnie théâtrale annécienne **L'improtant**

Salle Rencontre, le dimanche à 16h (1h).

Pour clôturer ce festival du numérique, les comédiens de cette troupe locale vous ont concocté un spectacle d'improvisation en s'inspirant des temps fort du week-end. Installez-vous confortablement ... 1, 2, 3 impro !



Suivez-nous



www.annecy.fr/numerica

La Turbine

Place Chorus • Cran-Gevrier 74960 Annecy

Lignes de bus : Rythmo 1, 7 et 8 Arrêt : Chorus



La Région
Auvergne-Rhône-Alpes



**haute
savoie**
le Département



ANNECY+
ma ville et bien plus +